

330 002 €

Contact agence

Agence BBii

30 rue Mgr A.Daumas

06300 Nice

04 97 22 24 83 / bbii.immo@gmail.com

Achat terrain

Surface : 7894 m²

Aspect terrain : En restanques

Exposition : Est

Vue : Sans vis à vis

Prestations :

Calme absolu, Borné, Parcelle divisible



Terrain 8716-14 Nice

Terrain sur NICE à prix accessible...ne tardez pas ! Très beau terrain piscinable, sans vis-à-vis, au calme, vue collines et vue mer au loin de 7 894 m² (dont 1 392 m² en zone UFc5 constructible) Bien vérifier vos capacités financières pour la construction future avant de déclencher une visite...merci. Visite par vidéo whatsapp préconisée et possible en direct selon les cas. À moins de 10 min de Carrefour Lingostière et Leclerc St Isidore ! - Surface totale : 7 894 m² dont 1 392 m² constructible situé en zone UFc5 du PLUm (le reste en zone naturelle). - Surface emprise au sol : 6% soit 83 m² sur chaque niveau. - Construction possible R+1 (soit 166 m² de construction). - Terrain non viabilisé (raccordement prévu à proximité immédiate : eau, électricité), assainissement individuel à prévoir. - Libre de tout constructeur (vous choisissez). - TOUTES EXPOSITIONS (surtout est et sud). - Une hauteur de 6 mètres environ sépare les 2 principales planches : La planche du haut fait de 10 à 12 mètres de large et environ 40 mètres sur la longueur. La planche du bas fait environ 6 à 8 mètres de large et environ 40 mètres sur la longueur. Il faut tenir compte de ces données pour la construction d'une maison "en escalier" car les importants mouvements de terre (décaissement et remblais) doivent être limités. - Accès au terrain par 3,5 tonnes maximum. - Pas de création de parc de loisirs (syle paddle, foot five...) car habitation à moins de 150 m des extrémités du terrain. Pour plus d'informations, merci de contacter Fabien MOUILLE au 07 49 51 44 32 / 04 97 22 24 83 ... Et laisser un message ou un SMS dans tous les cas.

Frais et charges :

330 002 € honoraires d'agence inclus

Document non contractuel

25/08/2024 - Prix T.T.C

